

Số: 40 /KH-PGD&ĐT

Vĩnh Thuận, ngày 04 tháng 4 năm 2017

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức Tuyển chọn học sinh tham dự Hội thi Tin học trẻ khối Học sinh Phổ thông tỉnh Kiên Giang năm 2017

Căn cứ Quyết định số 1683/QĐ-UBND, ngày 22/7/2016 của UBND tỉnh Kiên Giang về việc ban hành khung kế hoạch thời gian năm học 2016-2017 của giáo dục mầm non, giáo dục phổ thông và giáo dục thường xuyên của tỉnh Kiên Giang;

Thực hiện Chương trình phối hợp chỉ đạo công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi Khối trường học giữa Tỉnh Đoàn và Sở Giáo dục & Đào tạo tỉnh Kiên Giang năm học 2016 - 2017;

Căn cứ công tác tổ chức dạy học môn Tin học trong các trường phổ thông thuộc huyện Vĩnh Thuận;

Phòng Giáo dục và Đào tạo xây dựng Kế hoạch tổ chức tuyển chọn học sinh tham dự Hội thi Tin học trẻ khối Học sinh phổ thông tỉnh Kiên Giang năm 2017, cụ thể như sau:

#### I. Mục đích - yêu cầu

- Khuyến khích thanh thiếu nhi học tập, nghiên cứu làm chủ công nghệ thông tin, đồng thời phát hiện các tài năng trẻ trong trường học, góp phần phát triển phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin trong thanh thiếu nhi và phát triển nguồn nhân lực trẻ.

- Tuyển chọn các em học sinh giỏi tham gia Hội thi Tin học trẻ cấp tỉnh năm 2017.

#### II. Nội dung

##### 1. Thời gian - Địa điểm

- Thời gian: Dự kiến tổ chức cuối tháng 04/2017.

- Địa điểm: Trường tiểu học và trung học cơ sở Thị trấn Vĩnh Thuận (Quốc lộ 63, khu phố Vĩnh Phước 2, thị trấn Vĩnh Thuận, huyện Vĩnh Thuận, tỉnh Kiên Giang).

**2. Đối tượng:** Học sinh Tiểu học và trung học cơ sở đang học tập tại các trường trên địa bàn huyện Vĩnh Thuận.

**3. Số lượng:** Mỗi trường chọn cử tối đa 04 thí sinh.

Lưu ý: Các trường phải tổ chức tuyển chọn cấp trường để bồi dưỡng đội tuyển tham gia cấp huyện.



**4. Nội dung và hình thức thi:** Hội thi gồm 02 phần thi: phần thi chung và phần thi phần mềm sáng tạo về tin học. Thí sinh có thể đăng ký tham gia 01 hoặc cả 02 phần thi.

**4.1. Phần thi chung:** Gồm phần thi kiến thức và phần thi kỹ năng.

4.1.1. Học sinh tiểu học (bảng A)

- Kiến thức chung về máy tính và phần mềm, những thuật ngữ cơ bản về máy tính, hệ điều hành, chương trình ứng dụng...

- Thực hành sử dụng ngôn ngữ LOGO để lập trình giải những bài toán thuộc chương trình Tiểu học, tạo tệp trình diễn có chèn tranh, ảnh do thí sinh tự vẽ.

4.1.2. Học sinh Trung học cơ sở (bảng B)

- Kiến thức chung về máy tính, phần mềm, Internet và lập trình.

- Thi lập trình trên máy vi tính bằng ngôn ngữ lập trình Turbo Pascal 7.0, Free Pascal.

**4.2. Phần thi phần mềm sáng tạo tin học**

- Thí sinh thiết kế sẵn một phần mềm sáng tạo và bài thuyết trình về sản phẩm. Ban tổ chức sẽ đánh giá phần mềm sáng tạo và phần thuyết trình của thí sinh để làm căn cứ xét giải.

- Thí sinh có thể sử dụng tất cả các công cụ hiện có để xây dựng phần mềm sáng tạo phục vụ học tập, giải trí,... có thể xây dựng phần mềm sáng tạo trên thiết bị di động, trên nền tảng các hệ điều hành iOS, Android, Windows Phone.

Lưu ý: Khuyến khích, động viên các em đăng ký, tham gia phần thi "*Phần mềm sáng tạo*" nhằm tạo điều kiện để các em thể hiện tư duy sáng tạo trên lĩnh vực công nghệ thông tin.

### **III. Giải thưởng**

Phòng Giáo dục và Đào tạo phối hợp với Huyện Đoàn sẽ quyết định các giải thưởng căn cứ vào kết quả thi thực tế của thí sinh ở các khối đối với từng nội dung thi.

### **IV. Kinh phí tổ chức và tham gia hội thi**

#### **1. Kinh phí tổ chức Hội thi tại trường**

Các trường tùy theo điều kiện kinh phí và thời gian, hiệu trưởng quyết định tổ chức hoặc tuyển chọn học sinh dự tuyển cấp huyện.

#### **2. Kinh phí tổ chức cấp huyện**

Phòng Giáo dục và Đào tạo chi bồi dưỡng cho công tác ra đề, in sao đề, coi thi, chấm thi thực hiện theo Quyết định số 1581/QĐ-UBND ngày 11/7/2016 của UBND tỉnh Kiên Giang.

### **V. Tiến độ thực hiện**

